

241026
ミックス
5時間
マッチ練
ガイド

集合
と
初戦

今回（10/26）の参加者は13組で、8:00集合です。
1巡目の対戦は、受付した順に組合せを作り、1巡目（6試合）は組合せが出来た対戦から試合を開始します。2巡目で待っている13番目受付の選手は、1巡目の最初の勝者と対戦します。

受付

参加費を添えて受付に出席を届けてください。その際に対戦・使用コート・試合順が決まります。（要確認）

試合
方法

ノーアドバンテージ方式またはセミアドバンテージ方式（いわゆるワンデュース・ノーアド）、6ゲーム先取の予定。初戦はサービスをふくめて7分間（自己管理）の試合前練習ができます。2試合目以降の試合前練習は、サービス4本（右2本・左2本）だけです。

その他、原則としてJTAのルールブックに従います。

初戦が
終わって

2巡目以降は本部で作成した組合せと順番に従い、空いたコートで順に試合を行います。もし待ち時間が長い方は、本部進行に誤りがあるかも知れないので、進行表のご確認やお問い合わせをお願いします。

「選手ミーティング」は行いません。
このガイドを読んで、セルフジャッジで進行してください。
不明時、担当者にお尋ねください。

1時間に1試合で各組5試合を目指します。

（例）AペアとBペアの対戦（Aペア 6-4 Bペア）が終わったら、両ペアは急いで本部に結果報告をします。原則として次の対戦は対戦表に、勝者Aペアを先に記入し、同じ対戦にならない様に、敗者Bペアは1つ後ろの対戦に記入します。

前の試合時間が短い選手より、試合時間が長い選手の順番が後ろになります。長い試合が多い選手は試合数が少ないかも知れません。

対戦に
ついて

同じ対戦にならないようにため、対戦・順番の調整をします。もし同じ対戦が設定された時は、対戦の調整をしますので、本部に伝えてください。

~~両ペアご希望の場合、1試合に限りご希望の対戦ができます。この場合、試合順は後方に移動します。ただし、その対戦で試合順への影響が大きい時はNGとなります。~~

組合せ作成時、各組申込時の勝ち数を参考にし、勝者ペアの潰し合いや、全敗同士の対戦でどちらかが勝利できる様に考慮します。

試合
ボール

ボールの入ったカゴを2面ごとに1ヶ置いてあります。選手は見た目の良いボールを選択し、試合に使用します。試合終了後はカゴにボールを戻し、勝者が結果報告をします。勝者敗者とも早く本部に戻って次試合の対戦を申し込んでください。

表彰

5勝0敗のペアを表彰します（変更の場合あり）

ご注意

各コートの最後の試合の方はブラシ掛けにご協力をお願いします。

試合途中でも13時で終了予定です。