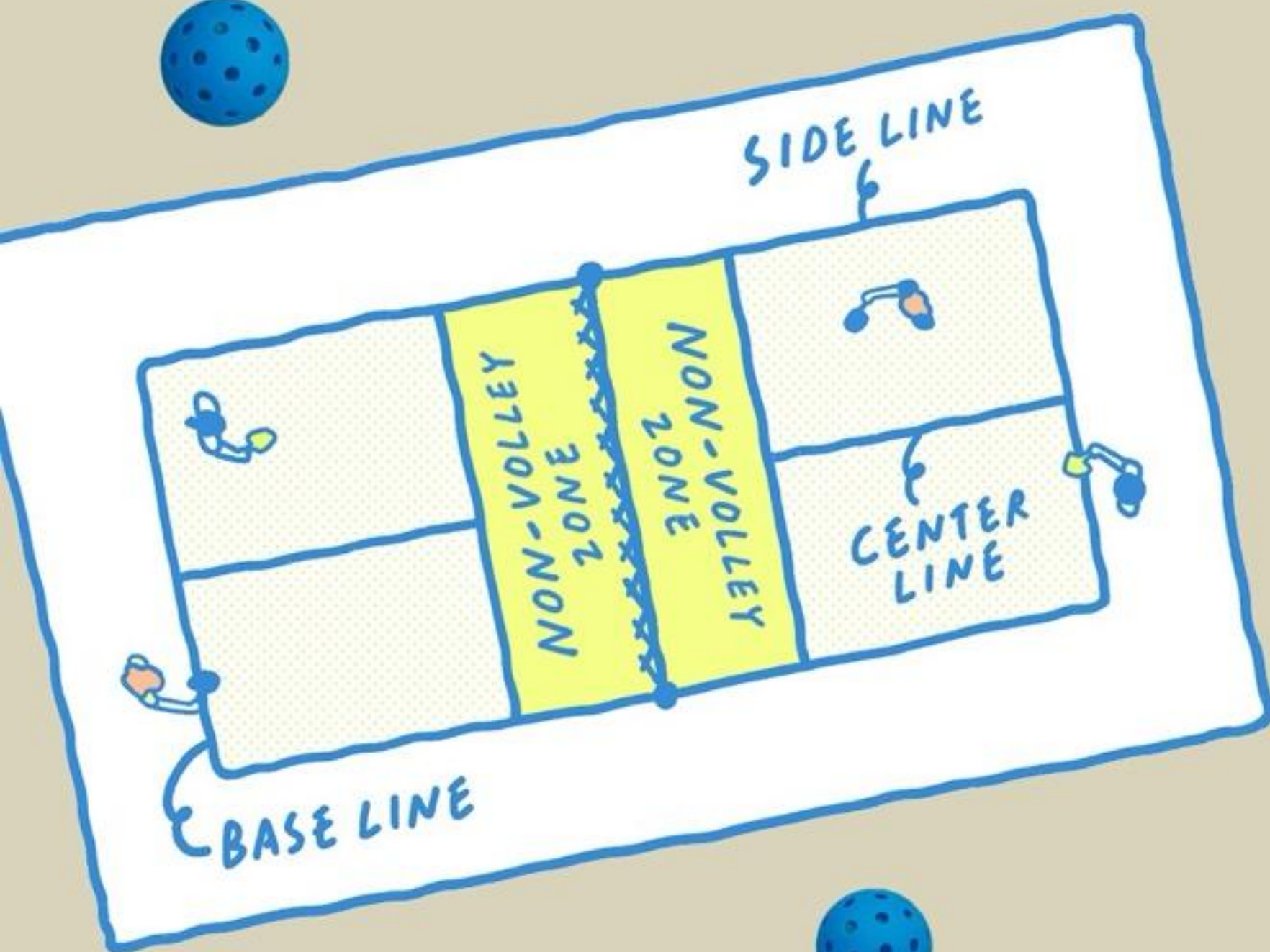


ピックルボールの基本の「き」



パドルと呼ばれるラケットと

プラスチック製のボールを使用してプレーをします。

1対1 (シングルス) または2対2 (ダブルス) で行い、勝負は2ゲーム先取！

1ゲーム11点先取で、10対10になった場合は

2点差がつくまで続きます。得点はサーブ権をもつチームだけに与えられ、

サーブ権は、ラリーに失点するとダブルスの場合は

チームの2人目へと移り、2人目も失点すると相手チームへと移動します。

(シングルスの場合は1回の失点で相手へ移動)。

コールするスコアは

「自分の得点・相手の得点・サーバー番号」の順で数えます。



Rule 01.

サーブは下から打って斜め前へ！

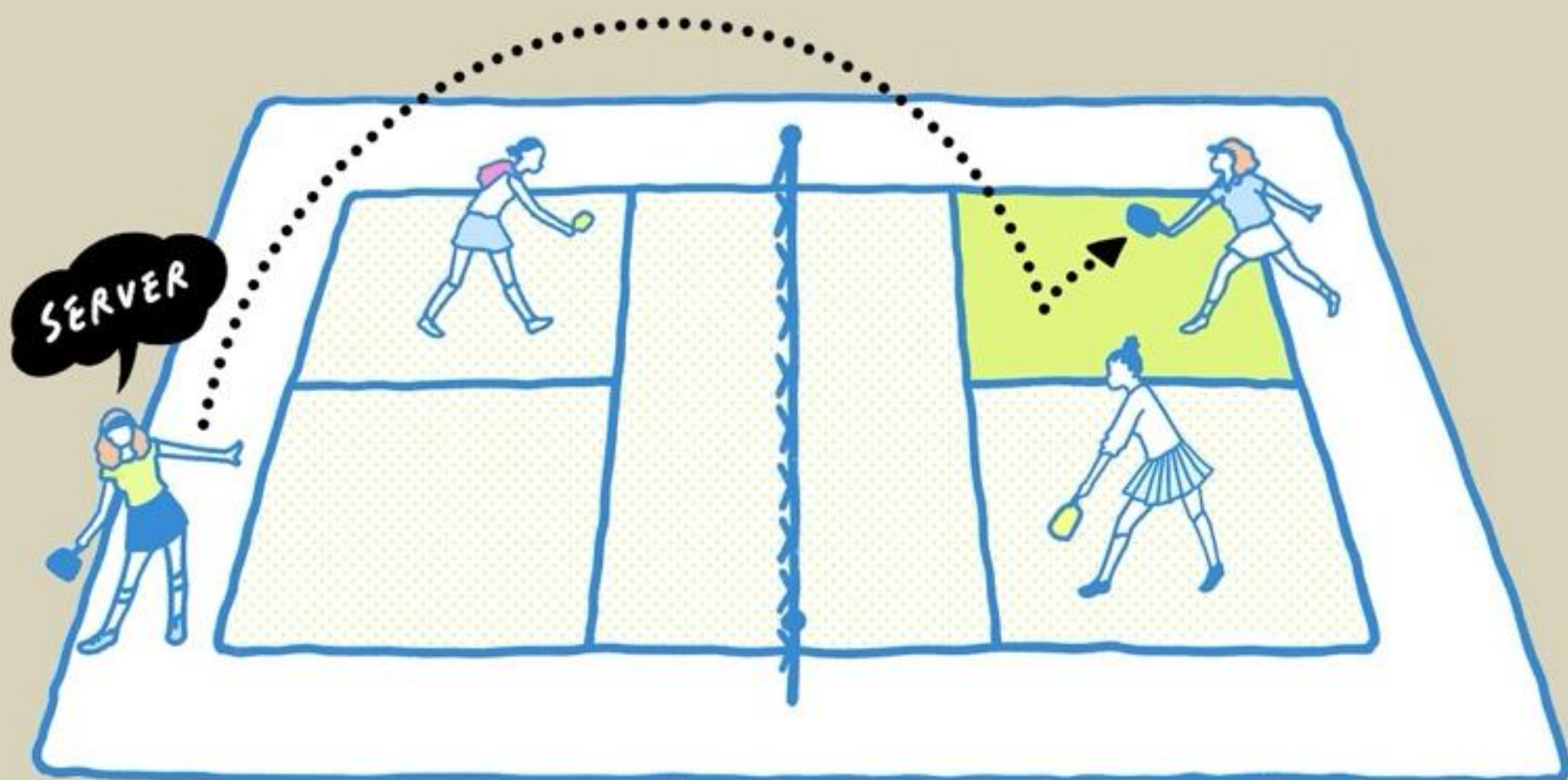
最初の1打（サーブ）は、

必ず腰より低い位置からアンダーハンドで打つのが鉄則！

テニスのように上手からの強いスマッシュサーブは禁止されています。

狙うのは、対角線上にある相手のサービスコート。

ノンボレーゾーンは超えなくてはなりません。



最初はしっかり2回、

バウンドさせる



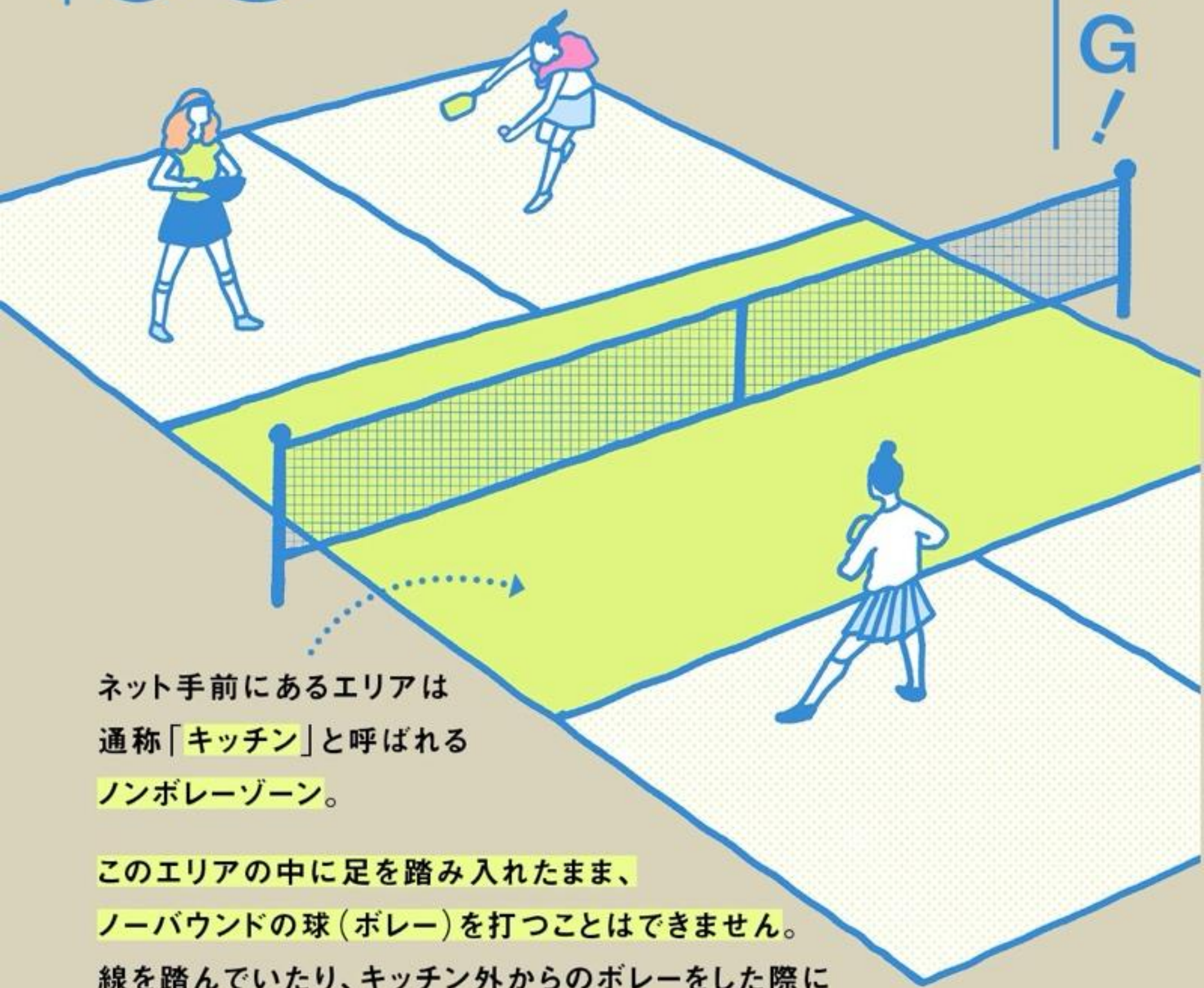
サーブ側もリターン側も、
ラリーが始まる最初の1打目は、
必ずボールを

地面にワンバウンドさせてから
打たなければなりません。

いきなりノーバウンド(ボレー)で
返すのは反則なので注意して!

Rule ネット際でのノーバウンド .03

はNG!



ネット手前にあるエリアは
通称「キッチン」と呼ばれる
ノンボレーゾーン。

このエリアの中に足を踏み入れたまま、
ノーバウンドの球（ボレー）を打つことはできません。

線を踏んでいたり、キッチン外からのボレーをした際に
勢いで入るのも禁止なので要注意！ただし、地面に一度
バウンドしていれば、キッチン内に入って拾っても問題なし！