

2025
10/25
ミックス
5 時間
マッチ練
ガイド

集合
と
初戦

今回の「ちょうどいい」参加者は〇組、「ド・どんべえ」は〇組で8:00集合です。1 巡目の対戦は、受付した順に組合せを作り、1 巡目（6 試合）は組合せが出来た対戦から試合を開始します。受付が13 番目以降の方は2 巡目となります。使用コート数は6 面です。8:00～8:10 でコート半面で練習できます。コートに置いてあるのはニューボールですので練習では使用しないでください。

受付

参加費を添えて受付に出席を届けてください。その際に対戦・使用コート・試合順が決まります（要確認）。練習用ボールをお持ちいただき、練習終了後はお返しください。

試合
方法

ノー・アドバンテージ方式、6 ゲーム先取の予定。各試合とも試合前練習は、サービス4 本（右2 本・左2 本）だけです。

その他、原則としてJTAのルールブックに従います。

初戦が
終わって

2 巡目以降は本部で作成した組合せと順番に従い、空いたコートで順に試合を行います。試合進行・結果はクラブハウス内のテレビ画面に表示されます。もし待ち時間が長い方は、本部進行に誤りがあるかも知れないので、進行表のご確認やお問い合わせをお願いします。

1 巡目の「選手ミーティング」は行いません。
このガイドを読んで、セルフジャッジで進行してください。
不明時、担当者にお尋ねください。

1 時間に1 試合のペースで各組5 試合を目指します。

（例）AペアとBペアの対戦（Aペア 6-4 Bペア）が終わったら、両ペアは急いで本部に結果報告をします。原則として次の対戦は対戦表に、勝者Aペアを先に記入し、同じ対戦にならない様に、敗者Bペアは1 つ後ろの対戦に記入します。

前の試合時間が短い選手より、試合時間が長い選手の順番が後ろになります。長い試合が多い選手は試合数が少ないかも知れません。

対戦に
ついて

同じ対戦にならないように、対戦・順番の調整をします。もし同じ対戦が設定された時は、対戦の調整をしますので、本部に伝えてください。

組合せ作成時、各組申込時の勝ち数を参考にし、勝者ペアの潰し合いや、全敗同士の対戦でどちらかが勝利できる様に考慮します。

試合
ボール

試合ボールはボールの入ったカゴを2 面に1 個置いてあります。試合終了後はボールをカゴに返し、勝者が本部へ結果報告をします。勝者敗者とも早く本部に戻って次試合の対戦を確認してください。

表彰など

今回も1 勝につき、「ド・ビール」または「焼きそば」または「どん兵衛」のいずれか1 個をゲットできます。また、お帰りの際お土産のドリンクをお渡しします。

ご注意

各コートの最後の試合の方はブラシ掛けにご協力をお願いします。

試合途中でも13 時で終了予定です。途中終了の試合は勝ちポイントがつきません。