

JPA【団体戦】実施要領および注意事項

● エントリー

- ・ 参加資格を満たしている者で、大会要項で定められている人数構成にてチームを編成し、エントリーしてください。
- ※ 他チームより指摘をされる等して資格違反が発覚した場合は、理由を問わずその時点でチームを失格と致します。尚その際参加費の返金は致しません。

● 大会当日

- ・ 当日の自チームの第1対抗に出場するメンバーが全員揃った状態で、大会本部に出席を届けてください。
- ※ 当日第2対抗以降から出場するメンバーが後から来場する場合は、その旨を出席届け時に申告してください。
- ※ 大会本部はその場でメンバーが登録されているメンバーか、人数構成が大会要項通りか確認いたします。

● オーダー提出

- ・ 対戦開始の5分前に、
対戦日、会場、自チーム名(上下2箇所)、自チームオーダー(上下2箇所)、対戦チーム名(上下2箇所)
を記入したオーダー用紙/スコア記録表を大会本部に提出し、メンバー適正の確認を受けてください。
- ※ オーダーは必ずエントリー時に申請したフルネームで記入し、選手名の誤字脱字がない様に注意してください。
- ※ 大会本部は、オーダーが登録されているメンバーで誤字などなく記入されているか、チーム編成が大会要項通りか、用紙の上下でオーダーが同一か確認し、ミスがあればその場で提出に来たチームメンバーに訂正していただきます。
- ※ 本部確認以降のオーダーの変更はいかなる理由があっても一切認めません。
- ・ 大会本部確認後、そのオーダー用紙/スコア記録表を持ち、対戦チームとの対戦前のオーダー交換に臨んでください。

● オーダー交換

- ・ 対戦開始時間になったら、来場している登録メンバー全員でキッチンラインに整列します。
- ・ アンパイアもしくは両チーム任意の者が、「これより対戦開始します」と宣言し、
両チームリーダーによるオーダー交換（交換するのはオーダー用紙/スコア記録表の下半分）を行い、
その後両チームリーダーは対戦順に自チームの選手を対戦チームに紹介します。
アンパイアもしくは両チームの任意の者が、両チームに挨拶を促し、挨拶後対戦開始となります。
- ※ 挨拶後のチーム円陣での声出しはOKです。

● 対戦終了

- ・ 全対戦が終了したら、来場している登録メンバー全員（出場したメンバーは必須）でキッチンラインに整列します。
アンパイアもしくは両チーム任意の者が、「～で○チームの勝利」と対抗結果を宣言し、両チームで挨拶をします。
- ※ 挨拶時の両チーム選手の握手などは任意とします。
- ・ 勝者チームは手元にあるオーダー用紙/スコア記録表に、オーダー交換時に相手チームから受け取った
オーダー用紙/スコア記録表の下半分に記されている相手チームオーダーを記入、スコア、勝敗の○×を記録し、
用紙左下の自チームリーダー署名欄に署名し、その用紙を対戦チームリーダーと一緒に内容確認し、
問題がなければ対戦チームリーダー署名欄に相手チームリーダーに署名してもらい本部に提出します。
- ※ 勝者チームの手元にはオーダー用紙は残りませんので、必要であれば写真に撮るなどして記録してください。

● 第2対抗以降

- ・ 前の対抗とのオーダー変更など対抗毎にオーダー変更可能です。
- ※ 本部確認以降のオーダーの変更はいかなる理由があっても一切認めません。

● 打ち切り

- ・ 対抗の勝敗決定次第打ち切り、また残りの対戦の試合方法を変更する場合があります。