

## Asia Pickleball Games 2023 推薦選手選考会についての諸注意 (大会要項から一部抜粋)

【採用規定】本大会は「JPA 推奨マナー・ルール」を採用します。

※JPA ルールは USA ピックルボール協会(以下 USAPA)が定める規定に準拠しています。

【使用球】**Franklin X-26 イエロー 室内球**(USAPA 公認球)

【プラクティスコート】プラクティスコートは大会運営本部が指定したコートで指定した時間帯のみ使用可能です。

大会運営本部に掲示(配布)される**対戦表**に記載された **A~V は前半の 5 分間**、**W~QQ は後半の 5 分間**を割り当て予定です。

※大会期間中を通じて、空きコートは大会運営本部が開放した場合以外は使用禁止といたします。

【試合方法】**全試合 11 ポイント先取、エンドチェンジ、デュースあり**

※16-16 となった場合**ディサイディング・ポイント(一本勝負)**をプレーし、**ディサイディング・ポイント**を取った方が 17-16 で勝者

※対戦終了後はただちに勝者(ペア、チームの場合は**代表者**)が大会運営本部へ試合結果確認票を提出して結果を報告してください。各コートに配備している箱に試合結果確認票がありますので、敗者側とスコアを確認の上、**勝者を左側**にして記入してください。

●**団体戦(Team Challenge)**チーム編成は男女計 6 名以上、10 名以内で女性 2 名以上とする。

各対抗の第 1 試合開始時に左の規定を満たす選手が揃っていないチームは、その対抗は全試合 0-11 で敗者となる。

1 対抗につき男子ダブルス(3 ポイント)、女子ダブルス(3 ポイント)、ミックスダブルス(2 ポイント)、男子ダブルス(3 ポイント)の計 4 試合を行い、6 ポイント先取したチームがその時点で勝利となる。勝敗決定次第打ち切り、また残りの試合の試合方法を変更する場合がある。

使用コートは 2 面 1 対抗とするが、状況に応じて 1 面 1 対抗とすることがある。

試合順序は原則として男子ダブルス、ミックスダブルスを 2 面同時進行、女子ダブルス、男子ダブルスを 2 面同時進行で対戦し、重複出場可とする。

※**JPA 団体戦実施要領**も確認してください (JPA 団体戦実施要領は今大会のみならず JPA 主催の全ての団体戦の要領となります)。

【対戦中の注意事項】

・他コートからボールが入って来た場合は、**気付いたプレーヤーが直ぐに手を挙げてプレーを止めて、ポイントをやり直し**てください。

・セルフジャッジで、ボールがラインにタッチしたか否か、ボールとラインの間に空間が見えなかった時、ボールを見失った時など**イン、アウトの判定が出来なかった時はピックルボールの精神に則りグッドで、相手に有利にインと判定**してください。またダブルスではペアの両選手の判定(ジェスチャー)が食い違った場合はそのペアの失点となります。ボールに近いプレーヤーが判定する様に心がけてください。※コート内のプレーヤー以外のチームメンバー、観客が声を出してイン、アウトと言ったり、判定に関与することは厳禁です。

・**試合中、プレーヤー、チームはコート外からコーチングを受けることはできません**。チームメンバーが応援する際の、「**頑張れ」「先リード**」といった言葉は**コーチングにはあたりませんが、「足を動かして」「相手のセンターを狙おう」などはアドバイスにあたり、コーチングどみなされ**ます。**団体戦の場合は、コート内のコーチから、エンドチェンジ、タイムアウト時にコーチングを受けれます**。ただし**コート内のコーチはコート外の誰からもコーチングを受けてはなりません**。

・ノンボレーゾーンラインを踏んだり、ノンボレーゾーンに入ってボレーした際は、自己申告もしくはペアの方がすぐに相手プレーヤーに申告してください。

・サーバーは相手プレーヤーがリターン構えに入っていることを確認し、必ず相手プレーヤーに聞こえるようにスコアをコールしてから、サービスを行ってください。

・聴覚障害のプレーヤーと対戦する際は、インとアウトが明確にわかる様に、**インの場合はコートを指さし、アウトの場合は手を上げてください**。聴覚障害のプレーヤーが出場する試合には、得点板を操作するボランティアを配置します。※得点板操作の**ボランティアはアンパイアではなく判定はしません**。

・**各試合中に、任意に 1 分以内のタイムアウトを各ペア 2 回取ることができます**。その際はパドルを各自コートへ置いて移動してください。

・ダブルスでスタッキングを行うペアは、間違えのないように確実に行ってください。セルフジャッジにおいては判断が難しいところですが、本来であればポジショニングの間違えは失点で相手ペアのポイントになります。念のため、**スターティングサーバーはマーカーを見える所に付けて**、ポジショニングの間違えのないようにしてください。

・スタッキングははじめコート内で対戦している両者で解決できないことは、大会レフェリーの判断を仰いでください。

以上